TOMB RAIDER CHRONICLES • MOTO RACER WORLD TOUR • RAYMAN 2 • DRIVER 2 • FIFA 2001 • FINAL FANTASY IX • SPIDERMAN • TOCA WORLD TOURING CARS • MEDAL OF HONOR UNDERGROUND • DINO CRISIS 2 • ESTO ES FÚTBOL 2 • NIGHTMARE CREATURES 2 • KOUDELKA • PARASITE EVE II • CRASH TEAM RACING • TONY HAWK'S 2

Play manía

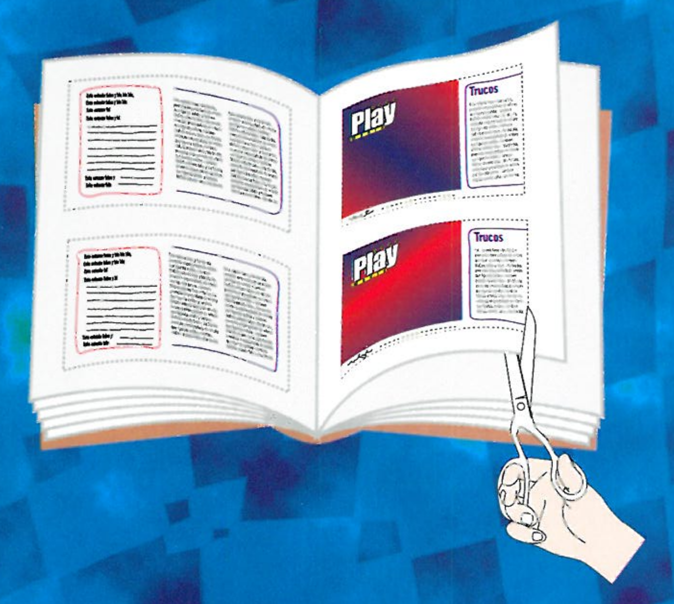
HOBBY PRESS

SUPLEMENTO GRATUITO

CLAVES, PASSWORDS...

16 FICHAS DE TRUCOS PARA LOS MEJORES JUEGOS

INSTRUCCIONES



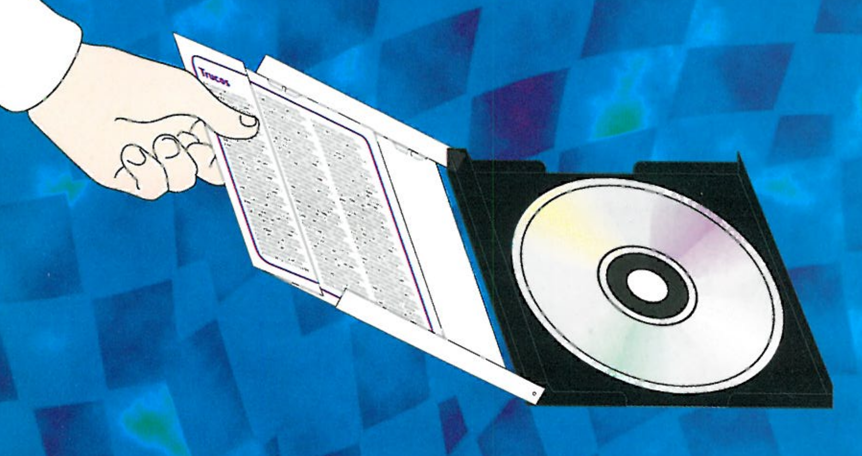
1

Recorta las fichas con mucho cuidado y sin salirte de la línea de puntos.

2

**Pliega la solapa de la derecha de la ficha hacia el lado contrario al de la ilustración.
En la cara interior de la solapa, podrás escribir tus notas personales.**





3

**Introduce la ficha dentro de la caja del juego y aprovecha las pestañas para engancharla bien.
Si quieres mantener la carátula original, coloca la ficha detrás de ella.**

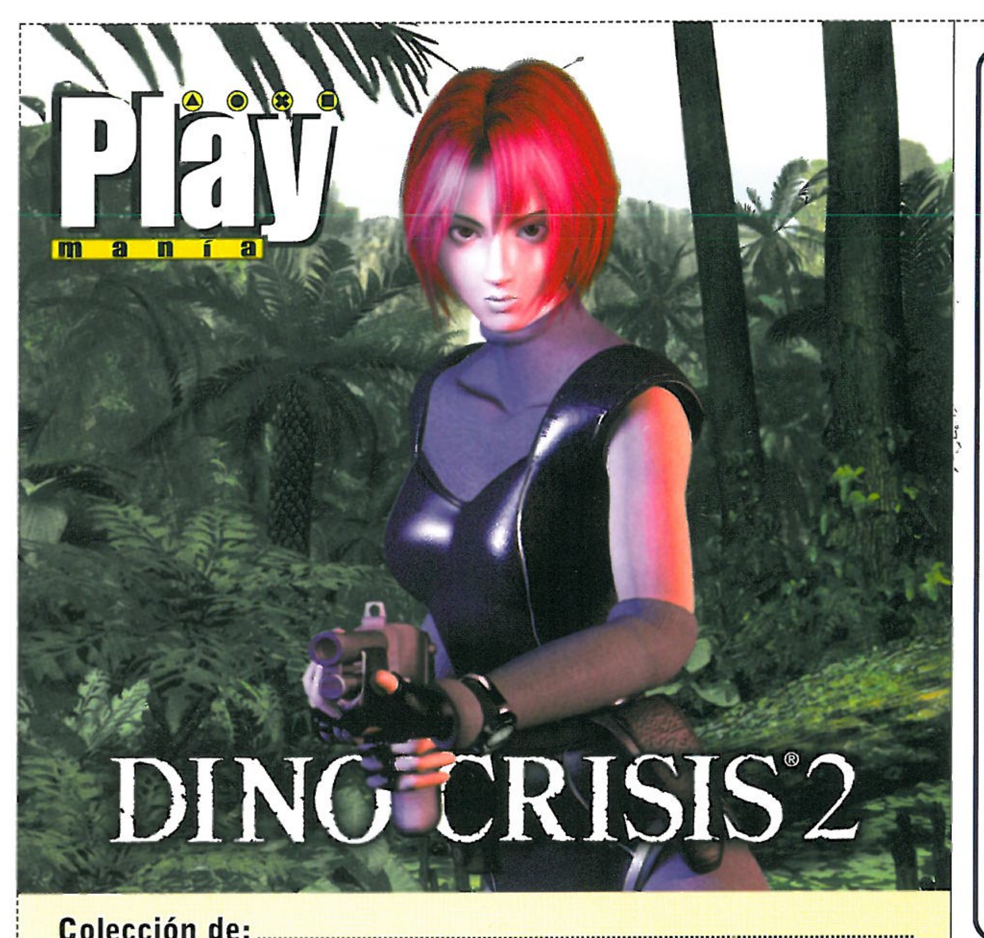
MEDAL OF HONOR UNDERGROUND • EA
Comentado en PlayManía Nº: 22
Guía en PlayManía Nº:
Guía en PlayManía GT Nº: 7
Notas: ....

....
....
....
....
....
....
....
....
....
....
....
....
....

Guardado en tarjeta:..
Empezado el día: ....
Terminado el día: ....

que misión y en que capítulo quieres jugar (al abrirse las misiones, también tienes disponibles los vídeos en la opción History, que está dentro de Gallery).

- **Balas que rebotan:** Introduce: RICOCHET. Se producirá un flash verde en la pantalla, eso significa que ha funcionado. Ve a Secret Codes y actívalo.
- **Velocidad de disparo cuatro veces mayor:** Introduce: BALLESVITE. Ve a la opción Secret Codes y actívalo. Sólo funciona en niveles que hayas superado.
- **Invencible:** Introduce: PUISSANCE. Ve a la opción Secret Codes y actívalo. Este truco sólo funciona en niveles que hayas superado.
- **Modo Podoski:** Introduce: LATIREUSE. Ve a la opción Secret Codes y actívalo. Este código sólo funciona en niveles que ya hayas superado. Hace que acabes con los malos de un sólo disparo.
- **Abrir el modo Taxi Loco:** Desde el Menú Principal, selecciona Options y después Passwords. Introduce la palabra AUTODINGUO. Ve a la opción Secret Codes y activa esta opción. Este truco solo funciona en niveles que ya hayas superado. Tienes 60 segundos para matar a todos los malos del nivel.
- **Galería de imágenes de los porgramadores:** Introduce: MOHUEQUIPE.
- **Caricaturas:** Introduce: MOHDESSINS.
- **Pantallas e imágenes de la gente de Dream Works:** Introduce: DWIECRANS.
- **Invencible siempre:** Introduce: ARMOUR.
- **Munición Infinita:** Introduce:BIG GUN.



Colección de: ....

Trucos

- **Diferentes finales:** Al acabar el juego te darán una puntuación (de la D a la S) que dependerá del tiempo que hayas invertido en completar la aventura. El obtener una puntuación u otra no derivará en finales diferentes ni más extras. Sin embargo, repetir la aventura te permitirá aprovechar ventajas como la Tarjeta EPS Platinum o acumular Puntos de Extinción. Además, la segunda y tercera vez que lo acabes verás finales diferentes al de la primera.
- **Dino Coliseum:** Termina el juego, salva la partida y verás que ha aparecido esta nueva opción dentro del menú principal. Podrás comprar dinosaurios y personajes con tus Puntos de Extinción para enfrentarlos a un reto de supervivencia en un foso poligonal.

MOTO RACER WORLD TOUR • Sony
Comentado en PlayManía Nº: 21
Guía en PlayManía Nº: 25
Guía en PlayManía GT Nº:
Notas: ....

....
....
....
....
....
....
....
....
....
....
....
....

Guardado en tarjeta:..
Empezado el día: ....
Terminado el día: ....

y tu vuelo será más largo. Aquí tienes una serie de piruetas:

- Esposado: ←, ↑, →
- Superman: ↓, ←, ↑, ↓, →, ↑
- Hart Attack: →, ←, ↓, ↑, ←
- Cliffhanger: →, ←, ↓, ↑, ↓
- Aerial: ←, →
- Doble Cancan: ←, ↑, →, ↑, ←
- Nacnac: ←, ↓, →, ↓, ←.
- Nacnac: →, ↓, ←, ↓, →.
- Tailstand: ↓, ↓.
- Front Fender Grab: ↑, ↑.

• Consejos (Velocidad):

- No frenes nunca mientras tomas una curva, o caerás.
- Ábrete en las curvas para cortar y aprovechar la pista.
- Salirte de la pista es mejor que caerte, puesto que perderás menos tiempo.

• Consejos (Cross):

- Cuando pases por baches pequeños y muy continuados, pulsando ↑ la moto irá mucho más rápido.
- Cuando estés en el aire no pulses ↑ o ↓, puesto que puedes desestabilizarte.

• Campeonatos:

Velocidad:

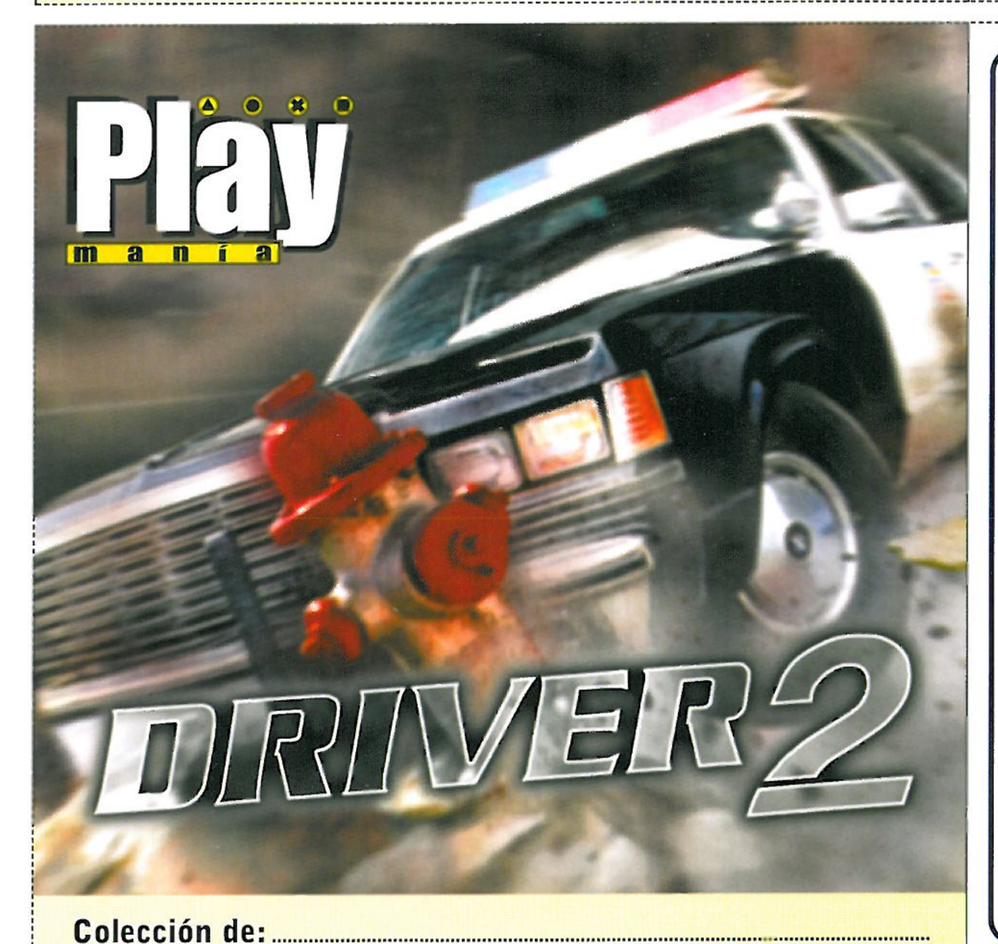
- Gana la 1ª temporada y liberarás la 2ª y práctica en circuito Isla of Man-Road.
- Gana la 2ª temporada y liberarás la 3ª y práctica en circuito Eastern Creek.
- Gana la 3ª temporada y liberarás el Modo Dragster y práctica en Isle of Man-hills.

Cross/Supercross:

- Gana la 1ª temp. y libera la 2ª y práctica en Stade de France y Camp. Mixto.
- Gana la 2ª temp. y libera la 3ª y práctica en Reygades.
- Gana la 3ª temporada y liberarás el Modo Freestyle y práctica en Belo Horizonte.

Campoenato Mixto:

- Gana la 1ª temporada y liberarás la 2ª y Modo Traffic.
- Gana 2ª temporada y liberarás la 3ª y el Modo Trial.
- Gana la 3ª temporada y liberarás el Circuito de Dragster Highway y práctica en Isle of Man-town.



Colección de: ....

Trucos

- **Áreas Secretas:** En algunos rincones de las ciudades encontrarás algunos lugares secretos donde podrás conseguir coches ocultos, trucos y zonas de diversión. Esta es su posición:

Chicago:
Para recoger un coche oculto, ve al estadio de béisbol, al Norte de la ciudad. Dirígete a las zona de las taquillas y pulsa un interruptor oculto para que se abra la verja que da al interior del estadio. Sube por las escaleras de la grada y avanza hasta llegar al garaje donde se encuentra el coche oculto. ¡Disfruta con un auténtico bólido!

La Habana:
En el oeste de la ciudad, justo en el extremo, hay una base secreta. Para colarte, busca el interruptor oculto que verás junto a uno de los árboles cercanos a la entrada. Una vez

DINO CRISIS 2 • Virgin
Comentado en PlayManía Nº: 23
Guía en PlayManía Nº:
Guía en PlayManía GT Nº: 4
Notas: ....

....

....

....

....

....

....

....

....

....

....

....

....

Guardado en tarjeta: ....
Empezado el día: ....
Terminado el día: ....

• Dino Duel:
Una vez que hayas comprado a Rick, a Gail y al Tanque para los juegos Extra Crisis del Dino Colisseum, encontrarás una nueva fila de dinosaurios para comprar. Eso sí, son mucho más caros y necesitarás más Puntos de Extinción.

• Liberar la Tarjeta Platinum EPS (munición infinita):
Completa el juego y coge los 11 archivos de dinosaurios. Cuando lo consigas, verás que la Tarjeta Platinum EPS está disponible dentro del Menú de Salvar en la opción de comprar accesorios. Si la compras, la próxima vez que juegues tendrás munición infinita en tus armas.

• Liberar al Triceratops y al Compsagnathus:
Para acceder a estos dos dinosaurios, debes haber jugado en el Modo Difícil y haber comprado el resto de dinosaurios en Dino Duel y Dino Coliseum.

• Lo que cuesta cada personaje:
Necesitarás muchos puntos para comprar dinosaurios y usarlos en el Coliseum del Dino Duel. Ya sabes, a conseguir buenos combos.
Rick: 100.000 puntos de extinción.
Gail: 100.000 puntos de extinción.
Tank: 120.000 puntos de extinción.
Ovirraptor: 150.000 puntos de extinción.
Velocirraptor: 150.000 puntos de extinción.
Inostrancevia: 160.000 puntos de extinción.
Allosaurio: 180.000 puntos de extinción.
Tiranosaurio Rex: 150.000 puntos de extinción.
Tricerátops: 200.000 puntos de extinción.
Compsognathus: 250.000 puntos de extinción.

DRIVER 2 • GTI
Comentado en PlayManía Nº: 23
Guía en PlayManía Nº: 24
Guía en PlayManía GT Nº: 5
Notas: ....

....

....

....

....

....

....

....

....

....

....

....

....

Guardado en tarjeta: ....
Empezado el día: ....
Terminado el día: ....

dentro, desciende hasta la tercera planta y pulsa el botón. Súbete en el Mini y date una vueltecita.

Las Vegas:
• Invulnerabilidad: en una droguería de la zona Oeste, podrás accionar un interruptor que te concederá invulnerabilidad. Gracias a ella, podrás conducir a tus anchas.
• Zona de obras: si te metes por ese rincón, en el sureste, cerca del aeropuerto, entrarás en una zona en obras donde podrás hacer un poco el gamberro.
• Coche oculto: Ve al norte del aeropuerto y busca un interruptor que hay al lado de una malla metálica. Al accionarlo se abrirá una puerta de madera. Entra y encontrarás una furgoneta antigua, única en el juego.

Río:
• Zona de Hípica: podrás intentar superar pruebas de hípica pero montando tu propio coche en lugar de un caballo. Para ello, pulsa el interruptor que hay enfrente del circuito, en el suroeste.
• Camión oculto: en el puerto, al norte de la ciudad, acciona el botón que hay junto a la puerta de uno de los almacenes para que puedas acceder a los muelles. Allí encontrarás aparcado una maravilla de camión con el que disfrutar conduciendo.
• Invulnerabilidad: para conducir sin tener que preocuparte de nada, pulsa el botón que hay en una tienda, al norte del lago.

• Esquivar los bloqueos policiales:
Para poder conseguir esquivar a la poli, puedes invadir la acera, cuando la haya, y evitar así el control policial, ya que en ellas no suelen colocar coches patrullas.

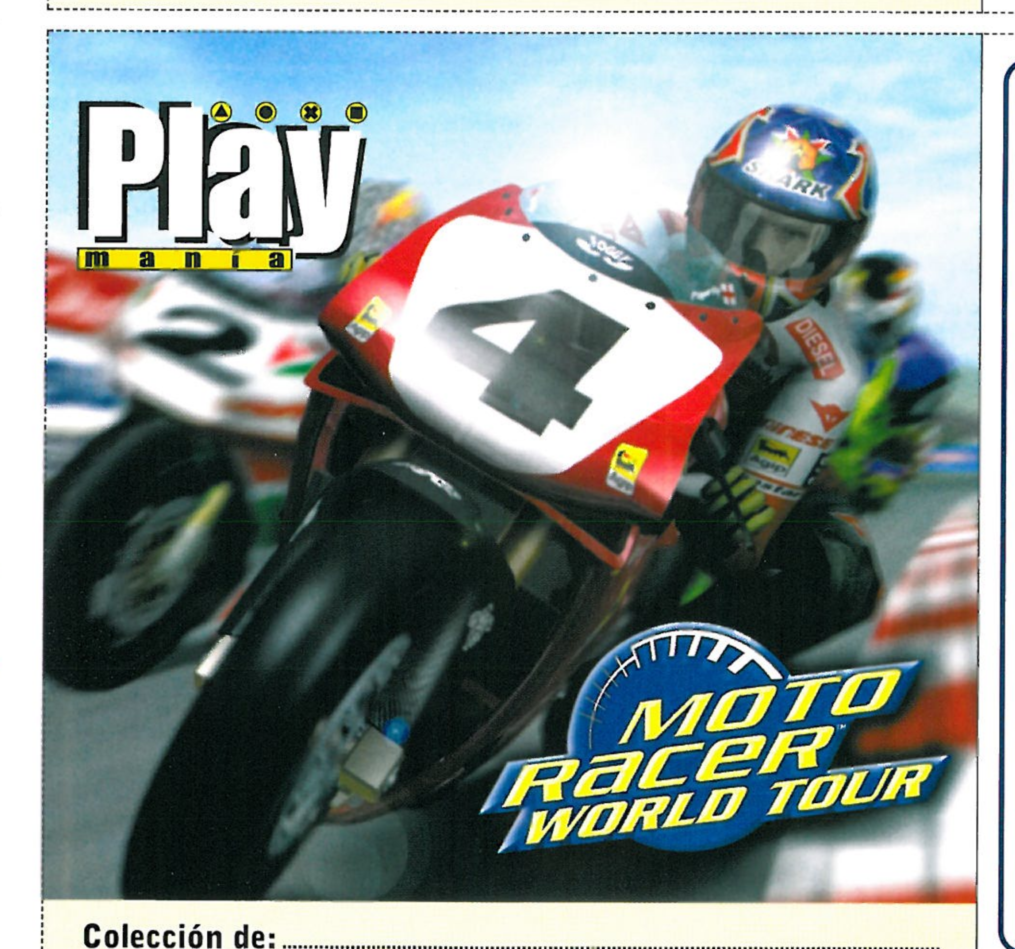


Colección de: ....

Trucos

Todos estos trucos se introducen seleccionando "Options" en el Menú Principal, después entra en Passwords, introduce estas contraseñas y envíalas.

• Super Truco:
Ve a Passwords e introduce la palabra ENTREZVOUS. Una vez tecleada y enviada, sal de la pantalla y vuelve a entrar para teclear PORTECLEFS. Envíala y sal de aquí. Ve a la opción "Secret Codes" y verás como tienes un montón de opciones disponibles, entre ellas, invulnerabilidad, no tener que recargar, munición infinita, el modo Taxi Loco, el Modo Podoski... Activa las que quieras y sal de aquí. Si además, desde el menú principal seleccionas "Save, Load & Récords", y dentro "Mission Log", verás como también se han abierto todos los niveles, pudiendo elegir en



Colección de: ....

Trucos

• Abrir todo:
En el Menú Principal pulsa: ■, ▲, ●, ●, ↑, ↑, ←. Tendrás disponibles todas las pistas, motos y modos.

• Comentarios más lentos:
En el Menú Principal pulsa ↓, ↑, ↑, →, ▲, ■, **R2**.

• Trial:
Consiste en hacer el recorrido en el menor tiempo posible, sin caerte y sin apoyar el pie. Para realizar los giros sin ángulo, usa el amortiguador (↓) junto a una dirección. Y para superar obstáculos o saltar, usa **R2** y el acelerador para levantar la moto.

• Estilo libre (Freestyle):
Para hacer acrobacias tienes que mantener pulsado **L2** mientras pulsas direcciones, y luego soltarlo para finalizar la pirueta. Si comprimes la suspención y la sueltas antes de saltar cogerás más impulso

TOCA WORLD TOURING CARS • Codemasters
Comentado en PlayManía Nº: 20
Guía en PlayManía Nº:
Guía en PlayManía GT Nº: 4
Notas: ....

Guardado en tarjeta: ....
Empezado el día: ....
Terminado el día: ....

STRETCH: Doble suspensión.
ONE2MANY: Visión borrosa.
SHINY: Coches cromados.
NITRO: Turbo propulsión.
DRIVER: Suspensión más suave.
KABOOM: Bordillos explosivos.
BRICK : Coche invencible.
DOTTY: Consigues los bonus de los coches.
KRAZYKERBS: Bordillos explosivos.
IAMTHEGAME: Todas las pistas.
Una vez introducidos estos códigos, el juego te da la opción de poder activarlos o desactivarlos en el mismo menú de Bonus.

• Todos los bonus:
Introduce este código en la selección de passwords (opciones) para conseguir todos los bonus de los coches:
ALLDACARSALLDATIME.

• Coches Extras:
Tienes que conseguir el número indicado a continuación de puntos en el modo Campeonato para poder acceder de esta manera a varios coches extras más ocultos en el juego:
Audi TT: 15 puntos.
Ford Mustang GT: 30 puntos.
Plymouth Prowler: 50 puntos.
Celica GT4: 75 puntos.
Dodge Viper: 105 puntos.
Lotus 34CR: 140 puntos.
Mitsubishi GTO: 180 puntos.
AC Superblower: 225 puntos.
Subaru Impreza WRX: 275 puntos.
Mazda RX7: 335 puntos.
AC Aceca: 400 puntos.
TVR Cerbera Speed 12: 470 puntos.
Bently Hunaucieres: 545 puntos.



Colección de: ....

Trucos

• Movimientos básicos.
Pase: lo hay de tres tipos, raso (✖) y globo/elevado (■). Si pulsas (●) desde posiciones de defensa equivaldría a un "patadón" o despeje largo. El juego raso es una excelente forma de progresar y de asegurar el buen destino del pase. Fíjate en el color de la flecha de pase: si es verde, buena calidad, si es amarillo, calidad media y si es rojo, es fácil que sea interceptado.
Disparo: también de tres tipos, elevado (●) y raso (✖). Puedes utilizar (■), como una vaselina para superar al portero.
Sprint: pulsa de forma breve (▲) y tu jugador correrá más. Al hacerlo de forma repetida mantendrá la intensidad de la carrera, pero acumulará más cansancio, así que no hagas correr siempre al mismo y nunca lo hagas a lo loco.

NIGHTMARE CREATURES 2 • Konami
Comentado en PlayManía Nº: 18
Guía en PlayManía Nº:
Guía en PlayManía GT Nº: 2
Notas: ....

Guardado en tarjeta: ....
Empezado el día: ....
Terminado el día: ....

• Vida ilimitada:
En cualquier momento del juego, pausa y pulsa estos botones simultáneamente:
R2+L1+■+● +Select.
De este modo habrás activado, al mismo tiempo, el menú de trucos y el truco de vida infinita, lo que apreciarás porque aparecerá en pantalla un marcador que indica el porcentaje de vida con el que cuenta el héroe. Dentro del "Cheat Menu" sólo tendrás que optar entre poner en marcha o no tu invencibilidad.

• Enemigos muertos:
Pausa el juego y entra en el "Cheat Menu". Ahora pulsa estos botones:
L1+L2+R1+ ■ +Select.

• Infinitas continuaciones:
Entra en el "cheat menu" pausando el juego y presiona:
L1+R2+R1+Select.

• Vida infinita para los enemigos:
Este truco no es que sea muy recomendable, pero como curiosidad no está mal. Ya sabes, tienes que acceder al menú de trucos pausando el juego y después presionar estos botones:
■ + ● + Select.

• Power ups ilimitados:
Accede al "Cheat Menu" desde el menú que aparece al pausar y presiona a la vez estos botones:
L1+R1+Select.
Nota: todos estos trucos aparecerán reflejados dentro del "Cheat Menu", pero para que funcionen, además de presionar sus respectivos códigos, tendrás que activarlos de uno en uno cambiando el "Off" por el "On". Si los quieres desactivar tendrás que invertir la operación.



Colección de: ....

Trucos

• La importancia de los Lums:
Es de gran importancia que cojas el máximo número de lums, ya que cada cuatro o cinco fases encontrarás una puerta que requiere ciertos Lums para su apertura, si no tienes bastantes deberás recorrer de nuevo los niveles anteriores en su busca. Estos son los lums que necesitas para abrir cada fase principal:
1ª puerta: 50 lums.
2ª puerta: 150 lums.
3ª puerta: 400 lums.
4ª puerta: 600 lums.

• Fase especial:
Acaba el juego con el 90 % de Lums, serás obsequiado con una fase del primer *Rayman.*

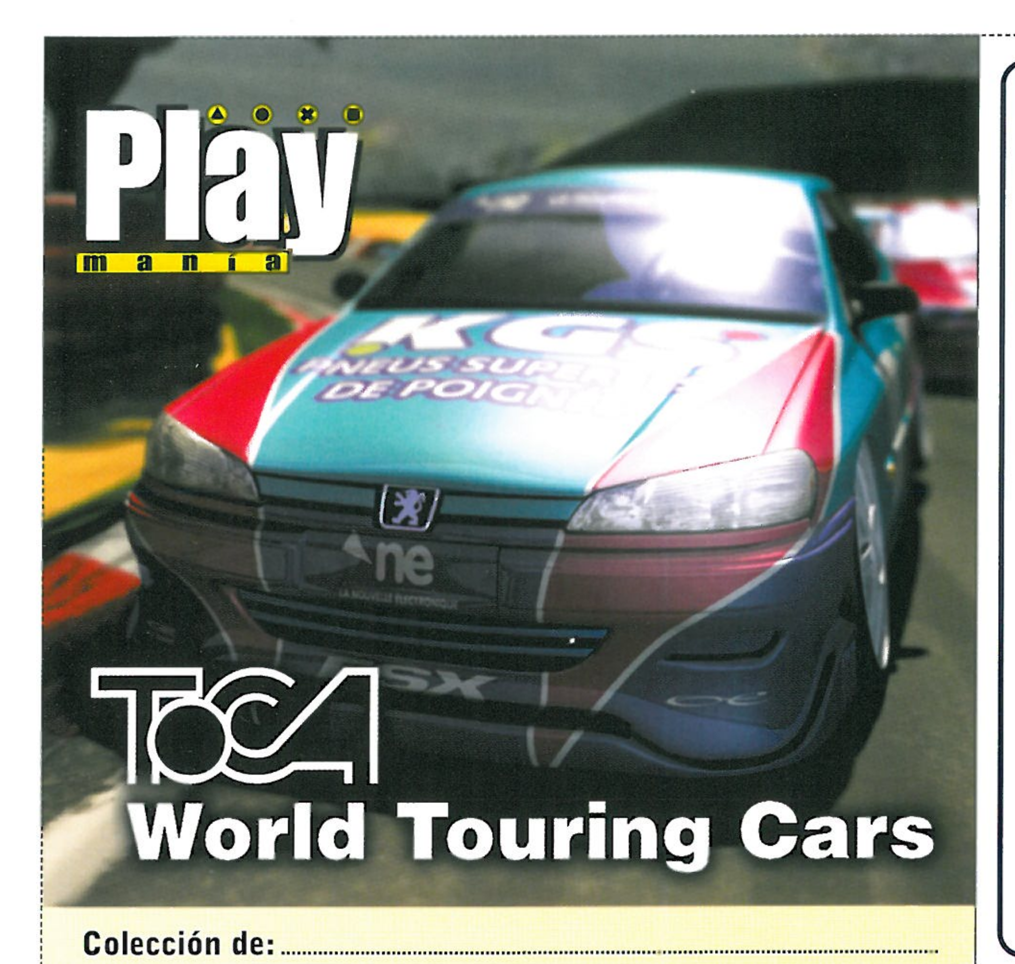
• Salva a tus amigos:
Libera los amigos de Rayman de sus jaulas, se pondrán tan contentos, que te lo agradecerán aumentando el nivel de tu barra de energía.

FIFA 2001 • EA Sports
Comentado en PlayManía Nº: 24
Guía en PlayManía Nº:
Guía en PlayManía GT Nº: 5
Notas: ....

Guardado en tarjeta: ....
Empezado el día: ....
Terminado el día: ....

• Movimientos de ataque:
(L1) Pase al hueco, la mejor manera de aprovechar este movimiento es atraer a los rivales, dejando así libres de marca a jugadores a los que dirigir el pase al hueco.
(L2) Regate, muy útil en carrera para desbordar y ganar la posición. Si lo pulsas 2 veces, realizarás un regate adelantándote el balón y saltando a la vez.
(R1) Proteger el balón, úsalo cuando recibes el balón de espaldas, evitarás que te lo quiten y podrás ver a tus compañeros para optar por un tiro, regatear o pasar.
(R2) Giro de 360º, pulsando una vez. Si lo mantienes pulsado, harás el "sombrero".
(●) Remate de cabeza, pulsándolo una vez tras un pase bombeado. Si pulsas dos veces, conseguirás una volea o una chilena.

• Movimientos de defensa:
(✖) Cambiar de jugador, a medida que el rival mueve el balón procura seguirle con el jugador más próximo. Si intentas perseguir al atacante siempre con el mismo jugador, le cansarás y descolocarás tus líneas.
(■) Entrada, en caso de que cometas falta, no suele haber amonestación.
(●) Meter el pie, quitas el balón limpiamente al rival y te deja una buena posición de arranque de jugada.
(R1) Juego sucio, no te arriesgues, los árbitros suelen ser muy duros con este tipo de acciones.
(R2) Fuera de Juego, cuando exista la posibilidad, aparecerá un icono con dos flechas en un círculo, entonces, pulsa **R2** y tu defensa se adelantará dejando al rival en posición ilegal.



Colección de: ....

Trucos

• Opciones de Bonus:
Desde el Menú Opciones, elige la opción Bonus, selecciona Introducir Bonus y a continuación introduce estos códigos:
GLYCERINE: Botón turbo.
EUROPA: Gravedad baja.
ETHANOL: Estela de movimiento.
T2: Coches cromados.
TWINPEAKS: Altura doble.
GRUNTSOME: Potencia extra.
WEFLIPPED: Modo contrario.
VANISHING: Suspensión suave.
KERBKRAWL: Bordillos explosivos.
MADCAB: Coche invencible.
MUSCLE: Potencia Extra.
MOON: Gravedad baja.
BACKWARDS: Efecto espejo.

RAYMAN 2 • Ubi Soft
Comentado en PlayManía Nº: 20
Guía en PlayManía Especial Nº:
Guía en PlayManía GT Nº: 2
Notas: ....

Guardado en tarjeta: ....
Empezado el día: ....
Terminado el día: ....

• Localización de los Lums y los cautivos:
Aquí tienes una lista de los niveles y dos cifras que indican el número de Lums del nivel y de amigos cautivos.
- Bosque de la brisa: 10/ 0.
- El claro del hada: 60/6.
- Pantano del despertar: 35/2.
- Bayou: 45/4.
- Bahía de las ballenas: 35/2.
- Colina de menhires: 55/5.
- Cueva de las pesadillas: 65/0.
- El techo del bosque: 65 /6.
- El santuario de piedra y fuego: 85/6.
- Las cavernas del eco: 60/7.
- La gran grieta: 65/5.
- El santuario de tierra y lava: 45/5.
- Bajo el santuario de tierra y lava: 50/4.
- Las viejas tumbas: 20/4.
- La isla tenebrosa: 35/4

• Tus enemigos:
Al enfrentarte a los enemigos muévete de izquierda a derecha lateralmente, con el botón R2. Al mismo tiempo dispara sin cesar. De esta manera conseguirás evitar los disparos de tus enemigos, y terminar con ellos más fácilmente.

• Una aliada especial:
Cuando tengas que realizar saltos con poca visibilidad, te será de gran ayuda observar la posición de tu sombra para saber dónde vas a aterrizar.

• Tipos de Lums:
- Lums amarillos: éstos son los que debes recuperar para salvar el mundo de Rayman y avanzar en tu aventura. Todas las fases del juego esconden un número determinado, ¡qué no se te escape ni uno!
- Lums verdes: hacen que no tengas que comenzar el nivel si te matan: comenzarás desde la posición en la que cogiste el último lum verde.
- Lums rojos: rellenan tu barra de energía.
- Lums azules: te darán oxígeno cuando buceas.



Colección de: ....

Trucos

• Elegir nivel:
Gracias a este truco podrás saltar a cualquier nivel del juego. Para ponerlo en marcha pulsa simultáneamente en el menú principal esta serie de botones y después Select:
L1 + R2 + ● + ■.
Verás que aparece un menú especial desde el que podrás elegir el nivel en el que quieres jugar con sólo moverte a izquierda o derecha.

• Menú de trucos:
Pausa el juego en cualquier momento y pulsa simultáneamente estos botones:
R2+L1+ ■ + ● +Select.
Aparecerá el "Cheat Menu", donde podrás poner en marcha toda esta larga serie de trucos que te damos a continuación, y que luego tendrás que activar.

TONY HAWK'S 2 • Activision
Comentado en PlayManía Nº: 21
Guía en PlayManía Nº: 23
Guía en PlayManía GT Nº:
Notas: ....

Guardado en tarjeta: ....
Empezado el día: ....
Terminado el día: ....

• **Nivel secreto Skate heaven:**
Tienes que conseguir un 100% con todos los skaters.

• **Private Carrera:**
Debes realizar todos los Gaps que hay en el juego.

• **Spiderman:**
Crea un personaje y acaba el juego con una puntuación del 100%. Spiderman viene con cuatro trajes distintos.

• **Liberar a McSqueeb:**
Acaba el juego con Tony Hawk, recogiendo todo el dinero y quedando primero en las 3 competiciones.

• **Características a 10:**
Durante la partida, pausa, mantén pulsado **L1** y pulsa:
✖, ▲, ●, ■, ▲, ↑, ↓.

• **Skaters gordos:**
Pausa el juego y, con el botón **L1** pulsado, presiona:
✖, ✖, ✖, ✖, ←, ✖, ✖, ✖, ✖, ←, ✖, ✖, ✖, ✖, ←.

• **Vídeos de Tony Hawk:**
Gana tres medallas de oro con McSqueeb.

• **Vídeo de Spiderman:**
Gana tres medallas de oro con Spiderman.

• **Skaters delgados:**
Pausa y, mientras mantienes pulsado **L1**, pulsa:
✖, ✖, ✖, ✖, ■, ✖, ✖, ✖, ✖, ■, ✖, ✖, ✖, ✖, ■.

• **¿Sangre o no?:**
Pausa el juego y, mientras aprietas **L1**, pulsa:
→, ↑, ■, ▲.

• **Barra de Especial:**
Pausa y mantén presionado el botón L1 mientras pulsas:
✖, ▲, ●, ●, ↑, ←, ▲, ■.

• **Un 25% más rápido:**
Pausa y mientras aprietas **L1** pulsa:
↓, ■, ▲, →, ↑, ●, ↓, ■, ▲, →, ↑, ●.

• **Completar 100% de los objetivos:**
Ve al menú menú principal y mientras aprietas **L1** pulsa:
✖,✖,✖, ■, ▲, ↑, ↓, ←, ↑, ■, ▲, ✖, ▲, ●, ✖, ▲, ●.
Activa cada truco en el menú de trucos.



Colección de: ....

Trucos

• **Ranking de la A a la S:**
No podrás lograr una puntuación de la A a la S en tu primera partida: no hay suficiente experiencia. Para alcanzarla tendrás que probar a jugar en los distintos niveles de dificultad. Aquí tienes una lista con los ítems que aparecerán en las tiendas tras conseguir cierta experiencia. La primera cifra indica los puntos de experiencia, la letra indica el nivel y al final aparecen los ítems.

• 400.001+, S: Sable Pistola, Solución de Ringer, Colonia.
• 200.001- 400.001, A: Hiper Velocidad, Gafas de Cazador, Potenciador MP 2.
• 75.001 - 200.000, B: MM1, Granadas Airburst, Salud 3.
• 72.001 - 75.000, C: M249, Munición de 44 MaedaSP, Cola.
• 69.001 - 72.000, D: Munición de Magnum, 44 Mongoose, Calavera de Cristal.

SPIDERMAN • Activision
Comentado en PlayManía Nº: 21
Guía en PlayManía Nº: 22
Guía en PlayManía GT Nº:
Notas: ....

Guardado en tarjeta: ....
Empezado el día: ....
Terminado el día: ....

• **Traje del Capitán Universo:**
Recuerda poner un espacio después de la "S" inicial:
S COSMIC

• **Traje de Ben Reilly:**
BNREILLY

• **Traje de Peter Parker.**
Pon un espacio después de la primera "S".
MJS STUD

• **Visualizador de personajes:**
Este código lleva un espacio después de la "W":
CVIEW EM

• **Todos los extras:**
EEL NATS

• **Movimientos:**
Agarrar y patada:
▲+ ● o ■. Paralizarás al enemigo. Tras agarrarle, presiona ● para castigarle.
Red: Presiona ✖ y otro botón, que dependerá del nivel de dificultad.
Agarrar y puñetazo:
▲+ ● o ■ para paralizarle, y después presiona ■.
Escudo arácnido:
→ + ▲. Te protege de los ataques, pero si pulsas otro botón, desaparecerá.
Guantes de telaraña:
← + ▲. Unos guantes cubrirán las manos del héroe, infringiendo así más daño.
Telaraña con visor: R1.
Mueve el visor hacia donde quieres lanzar la tela. Si la mirilla se vuelve amarilla es que apuntas a un enemigo, si se vuelve verde es que puedes lanzar la telaraña para llegar hasta allí y si se vuelve púrpura es que apuntas a algo interactivo.
Patada: ●. Si lo presionas varias veces harás un combo.
Puñetazo: ■. Si lo pulsas varias veces harás un combo.
Escalar paredes: Corre hacia la pared y presiona ✖.
Telaraña bucal: ↑ + ▲.
Telaraña vertical: L1.
Salto: ✖.
Telaraña brutal: ↓ + ▲.
Un golpe demoledor.



Colección de: ....

Trucos

FFIX encierra muchos secretos y búsquedas paralelas. En esta ficha te desvelamos la solución de algunos de los que podrás resolver en las primeras horas:

• **Salto a la comba:**
Durante el primer disco, en la plaza de Alexandria puedes hablar con las niñas que están saltando a la comba para que Vivi pruebe suerte. Es un sencillo juego de habilidad, que se complica a medida que saltas. Si eres obstinado y superas ciertos límites, serás premiado con estos regalos:

• 20 saltos: 10 guiles.
• 50 saltos: carta de Cactilio.
• 100 saltos: carta de Genji.
• 200 slt.: carta de Alexandria.
• 300 saltos: carta de Tigre.
• 1000 saltos: Rey de la comba.

• **Cartas escondidas:**
En la plaza de Alexandria, justo detrás de la carpa de los tickets, verás un callejón con una puerta cerrada al fondo.

PARASITE EVE II • Square
Comentado en PlayManía Nº: 20
Guía en PlayManía Nº: 21
Guía en PlayManía GT Nº:
Notas: ....

Guardado en tarjeta: ....
Empezado el día: ....
Terminado el día: ....

- 66.001 - 69.000, E: AS12, Munición R.Slug, Munición firefly.
- 62.001 - 66.000, F: Especial Aya, Munición de 9mm Spartan, Tarjeta de la Suerte.
- 57.001 - 62.001, G: Jabalina, Reproductor de Minidiscs, Agua Bendita.
- 51.001 - 57.000, H: Pica, Lápiz de labios, Armadura Táctica.
- 44.001 - 51.000, I: Martillo, Cartuchera, Potenciador MP1.
- 16.001 - 44.000, J: M203, Cápsula de Proteínas, Munición de 9mm Hidra.
- 14.511 - 16.000, K: Bengala, Bayoneta M9, cargador M4A1.
- 14.510 o menos: Túnica de Monje, Medicina, Tarjeta, Recuperación 2.

• Rangos de bonificación:
Al completar el juego obtendrás un rango adicional como bonificación que se suma a tu puntuación final. Estas bonificaciones crecen según va subiendo la dificultad del modo de juego. Así, si terminas el "Modo Cazador de recompensas" con una calificación de D, se te asignará una puntuación final de B. Pero si terminas el juego en el nivel de dificultad "Pesadilla" con la misma puntuación, obtendrás una calificación de A.

• Armas de bonus:
- Hiper velocidad: Sólo está disponible en la opción "Volver a jugar" tras obtener un rango de A. Es muy lenta y pesada, pero mortífera. Cuesta 20.000 BP
- Sable pistola: Usa **R1** para blandirla y **R2** para disparar al tiempo que golpeas. Utiliza munición de escopeta. Está disponible en el modo "Volver a jugar" por 10.000 BP.
- Túnica de Monje: Necesitas una puntuación inferior a 14.510. Podrás conseguirla en el modo "Volver a Jugar", por 3.000 BP.



Colección de: ....

Trucos

• Ventajas por acabar:
Cada vez que completes el juego al 100% obtendrás estas ventajas extra.
1 vez: Oficial Dick.
2 veces: Pausando marcarás el punto en el que aparecerás si te caes.
3 veces: Modo Niño.
4 veces: Equilibrio perfecto.
5 veces: Barra de especial siempre llena.
6 veces: Estadísticas a tope.
7 veces: Alteras el peso de los skaters.
8 veces: Modo Wireframe.
9 veces: Cámara.
10 veces: Modo cabezones.
11 veces: Física realista.
12 veces: Sin texturas.
13 veces: Baja gravedad.
14 veces: Modo Discoteca.
15 veces: Modo Espejo.

• Nivel oculto Chopper Drop (Hawaii):
Gana tres medallas de oro con todos los personajes.

FINAL FANTASY IX • Squaresoft
Comentado en PlayManía Nº: 26
Guía en PlayManía Nº:
Guía en PlayManía GT Nº:
Notas: ....

Guardado en tarjeta: ....
Empezado el día: ....
Terminado el día: ....

Por ahí encontrarás a un personaje, parecido a un hipopótamo, que te dirá que ha escondido tres cartas en la ciudad. Para encontrarlas, avanza por la parte izquierda del mapa hasta que conozcas a un personaje llamado Puck. Dile que no quieres ser su lacayo y continúa. Dentro de una casa verás una chimenea con una escalera en su interior. Sube por ella y, al llegar arriba, tira de la cuerda para tocar la campana. Caerá una cajita con las tres cartas.

• ¿Dónde está mi gato?
En la zona del muelle, cerca del edificio con la chimenea, verás a un chaval, Tom, que te dirá que ha perdido su mascota. Vuelve a hablar con él y sabrás que es un gatito marrón. Vuelve al comienzo, a la estatua conmemorativa, y encontrarás al gato. Tom lo cogerá y volverá al muelle. Síguele y habla con él: te dará la carta de Bom.

• A buscar a la princesa:
Al controlar por primera vez a Steiner, tu principal tarea será buscar a la princesa Garnet en el castillo. Puedes hacerlo solo o con los soldados de la división Pluto, dispersos por las salas del castillo. Si los encuentras a todos, uno, el que está en la escalera de caracol que lleva a la almena, te dará un Elixir. Para ver el 100% del juego, házlo.

• Atrapa las ranas:
Durante el juego, accederás a 4 pantanos en los que Quina puede tratar de cazar ranas. Según las que cojas, conseguirás estos premios:
- 2 ranas: Gema en bruto.
- 5 ranas: Éter.
- 9 ranas: Traje de seda.
- 15 ranas: Elixir.
- 23 ranas: Tenedor de Plata.
- 33 ranas: Tenedor Bistro.
- 45 ranas: Botas de batalla.
- 99 ranas: Tenedor Gastro.

Y al capturar 99, Quera te retará a un combate especial.



Colección de: ....

Trucos

Todos estos trucos se introducen en la opción "Special" dentro del menú principal. Introduce las palabras como passwords según el efecto que quieras lograr.

- **Invulnerabilidad:** RUSTCRST
- **Cabezas grandes:** DULUX
- **Telarañas infinitas:** STRUDL
- **Todos los cómics:** ALLSIXCC
- **Modo "debug":** LLADNEK
- **Jugar con Joel Jewett:** RULUR
- **Concurso "y si..."** Para acceder a un nuevo modo de juego el código es: GBHSRSPM
- **Elegir nivel:** XCLSIOR
- **Salud completa:** DCSTUR
- **Todos los vídeos:** WATCHEM
- **Traje de 2099:** TWNTYNDN

KOUDELKA • Infogrames
Comentado en PlayManía Nº: 22
Guía en PlayManía Nº: 23
Guía en PlayManía GT Nº:
Notas:

....

Guardado en tarjeta: ....
Empezado el día: ....
Terminado el día: ....

• **Repartir los puntos:**
Antes de repartir puntos deberás decidir la misión de cada personaje. Koudelka puede ser una fantástica maga. Edward es ideal para especializarse en los ataques con armas. James está más equilibrado y podrás especializarlo como quieras. Eso sí, es mucho más útil un segundo mago.
Cada vez que subas de nivel podrás repartir 4 puntos entre los atributos de los personajes. Para los magos asigna siempre uno de los 4 puntos a INT, PIE y MEN. El cuarto dedícalo de manera alternativa a VIT, AGI y SUE.

• **Te conviene luchar:**
A lo largo de la aventura encontrarás muchos ítems, la mayoría tras los combates. Así, los combates te servirán para ganar experiencia y engordar tus bolsillos. Por ello no debes rehusar la lucha, por tediosa que sea.

• **El inventario:**
Cuando tengas que tirar un objeto, desecha los que tengan una función parecida. Por ejemplo, tira el pan que es igual que el queso.

• **Ítems:**
Armas: suelen provocar algún efecto en los atributos de tus personajes, por lo que deberás probarlas en los 3 y ver lo que ocurre. Ten en cuenta que algunas, como las lanzas, se romperán.
Armaduras: como las armas, tienen características especiales, por lo que tendrás que observar a quién le conviene cada una.
Accesorios: cada héroe podrá llevar dos. Son vitales especialmente para Koudelka y James, ya que potencian sus artes mágicas.
Herramientas: aquí están el resto de ítems, desde los imprescindibles hasta las municiones. Mucho cuidado con los que tiras.



Colección de: ....

Trucos

• **Todos los objetos:**
Ve al inventario y selecciona "Timex-TMX". Mantén pulsados:
L1+L2+R1+R2+↓ y ▲.

• **Todas las armas, Munición y botiquines infinitos:**
En el inventario selecciona "Timex-TMX" y pulsa:
L1+L2+R1+R2+↑ y ▲.

• **Opciones Extras.**
En el inventario selecciona "Timex-TMX" y pulsa:
L1+L2+R1+R2+↓+● y ▲.
En el menú principal verás una nueva opción de "Extras".

• **Nuevos movimientos:**
Andar en la cuerda floja: Simplemente camina sobre cualquier cuerda o barra manteniendo el equilibrio. Si Lara pierde el equilibrio, usa la dirección del lado contrario al que Lara vaya a caerse

CRASH TEAM RACING • Sony
Comentado en PlayManía Nº: 11-25
Guía en PlayManía Nº: 6
Guía en PlayManía GT Nº:
Notas: ....

....

Guardado en tarjeta: ....
Empezado el día: ....
Terminado el día: ....

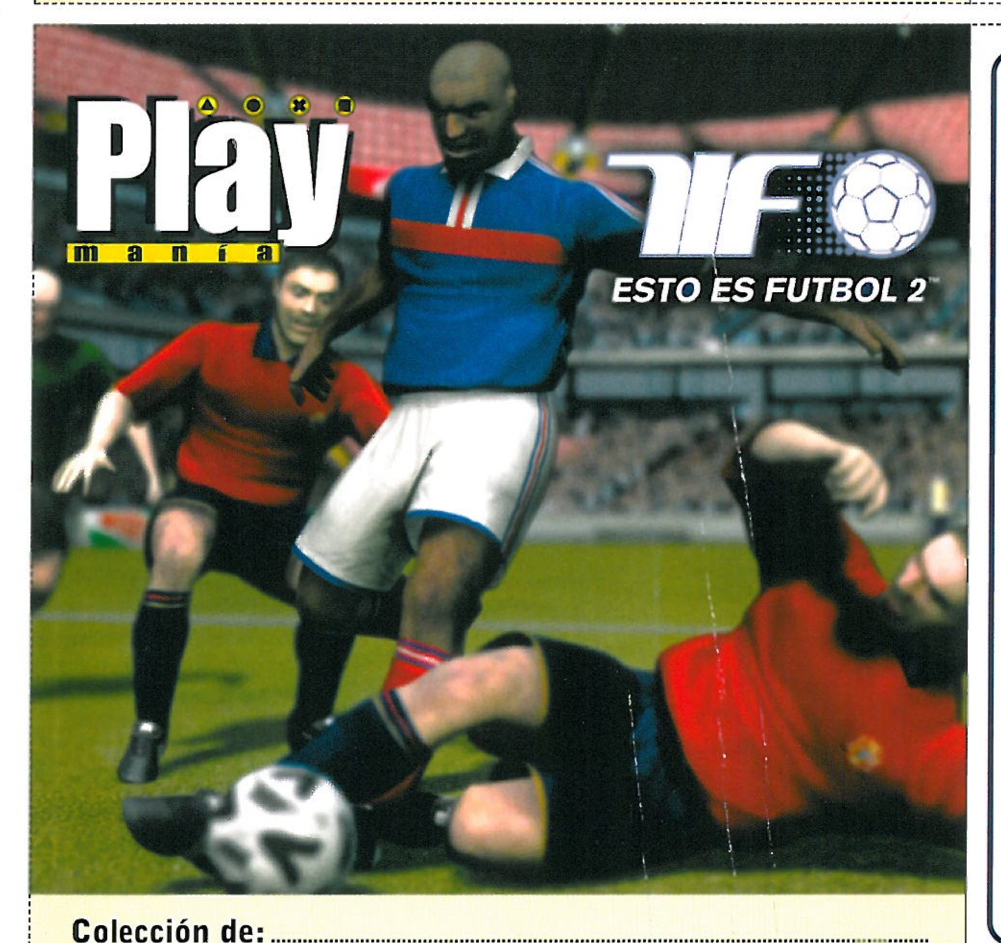
• **Bombas Ilimitadas:**
Mantén pulsados **L1** y **R1** y luego pulsa en la pantalla del menú principal:
▲, →, ↓, →, ↑, ▲, ←.
Un sonido te confirmará que lo has hecho bien. Eso sí, ten en cuenta que este truco no funciona con el de Máscaras Ilimitadas

• **Jugar a la demo de Spyro The Dragon 2:**
Mantén pulsados **L1** y **R1** y luego pulsa en la pantalla del menú principal:
↓, ●, ▲, →.
Un sonido te confirmará que has introducido el código correctamente. Para salir de la demo de Spyro 2, deberás reiniciar la consola.

• **Conseguir a N. Tropy:**
Mantén pulsados **L1** y **R1** y pulsa en el menú principal:
↓, ←, →, ↑, ↓, →, →.
Un sonido te confirmará que los has hecho bien. Será seleccionable en los modos de juego versus, arcade, contrarreloj y batalla. Otra opción para liberar a este personaje es completar el nivel "Roos Tubes" con un tiempo inferior a 1.47.87.

• **Conseguir a N. Oxide:**
Completa el modo aventura con las reliquias Platinum, y luego derrota a todos los fantasmas de Tropy en las contrarreloj, comenzando con Crash Cover. Luego mantén pulsados **L1** y **R1** y presiona en el menú:
→, ●, ▲, ←, ↓, ●, ▲, ←.
Oxide aparecerá al final de la pantalla de selección de personajes. Desplázate hacia abajo hasta encontrarlo.

• **Circuitos Extra:**
Mantén pulsados **L1** y **R1** y luego pulsa en la pantalla del menú principal:
→, →, ←, ▲, →, ↓, ↓.
Un sonido confirmará que lo has hecho bien y que has desbloqueado los circuitos Turbo, North Bowl, Lab Basement, y Parking Lot.



Colección de: ....

Trucos

• **Jugar sin camisetas:**
Pulsa en el menú principal:
L2 + L2 + L1 + R1 + ■.

• **Porterías hechas con camisetas:**
Pulsa en el menú principal:
■ + ▲ + ● + L1 + R1.

• **En Ataque:**
• Correr (**▲ varias veces**).
• Pase corto (**✖**).
• Pase largo (**●**): desahoga el juego cambiando de banda. Ideal para meter balones al área y pases largos.
• Paredes (**✖+✖**).
• Pase profundo (**R1+✖**).
• Pase profundo adelantado (**R1+●**).
• Triangulación (**✖ + ✖ pulsado**): descoloca al rival.
• Pase bolea (**✖**): cuando el balón esté en el aire pulsa **✖** para hacer un pase directo.
• Disparo (**■ + dirección**): Para realizar un tiro potente y alto pulsa un poco **■**, si es rápido darás un golpe raso.

TOMB RAIDER CHRONICLES • Eidos
Comentado en PlayManía Nº: 24
Guía en PlayManía Nº: 26
Guía en PlayManía GT Nº: 5
Notas: ....

Guardado en tarjeta:..............................
Empezado el día: ....
Terminado el día: ....

para contrarrestar la caída, si no lo haces caerá.
Barras Paralelas: Pulsa el botón de Acción para agarrar las barras y balancéate en ellas.
Girar hacia adelante: Hay varios lugares en el juego donde tendrás que usar este nuevo movimiento. Mientras estás agachado, simplemente pulsa Salto para girar hacia delante. Viene muy bien, sobre todo cuando intentas arrastrarte dentro de una zona baja.

• Sé prudente:
A veces es mejor evitar conflictos innecesarios, este juego no trata de acabar con todo lo que se mueva. En los últimos niveles la munición y los botiquines son escasos y muy alejados unos de otros, así que a veces será mejor usar la discreción y pasar desapercibido. Utiliza los movimientos de caminar, agacharse y arrastrarse para conseguirlo. También puedes probar tus habilidades de sigilo eliminando a tus enemigos de una forma rápida y silenciosa. La mirilla con el revólver te vendrá muy bien.

• Eligiendo al blanco:
Lara cuenta ahora con un sistema manual de localización de enemigos, con lo que podrás elegir a quién disparar. Un simple toque del botón para mirar (L1) hará que se seleccione el blanco más cercano, mientras que si pulsas el botón varias veces, la selección de objetivo irá cambiando al resto de los blancos disponibles.

• Los secretos:
A lo largo de la aventura hay escondidas 36 rosas doradas y si las consigues obtendrás algunos extras en el menú principal.

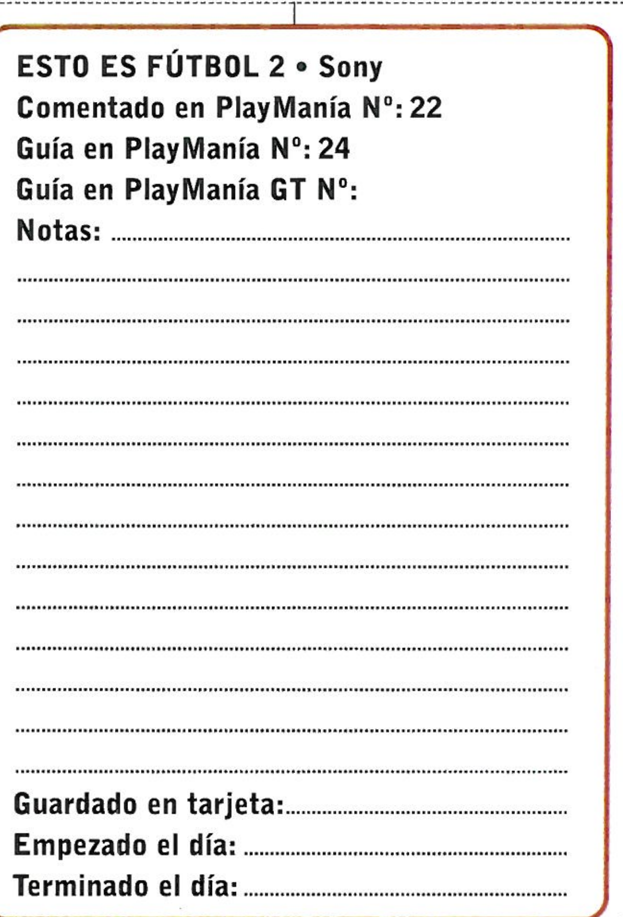


Colección de: ....

Trucos

• Atributos:
Cuando subas la experiencia de tus personajes te darán 4 puntos a repartir entre:
FUE (fuerza): hará que los ataques físicos produzcan más daño a su objetivo.
VIT (vitalidad): Es la salud, cuanto más alta sea más ataques aguantarás.
DES (destreza): cuanto mayor sea, mayor efectividad tendrán los ataques físicos.
AGI (agilidad): representa la velocidad con que la que recuperas el turno. Cuanto más alto, más veces atacarás.
INT (inteligencia): es la fuerza, pero para los hechizos.
PIE (resistencia mágica): son los puntos de magia. Cuantos más tengas más hechizos podrás lanzar.
MEN (mente): incrementa la precisión de tus hechizos.
SUE (suerte): hace que tu suerte mejore.

ESTO ES FÚTBOL 2 • Sony
Comentado en PlayManía Nº: 22
Guía en PlayManía Nº: 24
Guía en PlayManía GT Nº:
Notas: ....



Guardado en tarjeta:..............................
Empezado el día: ....
Terminado el día: ....

• Tiro con rosca (**↑o↓ +■**).
• Vaselina (**dirección opuesta a portería + ■**).
• Cabeceo o bolea (**dirección + ■**): Para rematar balones colgados.
• Adelantar balones en sprint (**▲**): el jugador se adelantará el balón dejando atrás al rival.
• Regate avanzado (**L2**).
• Regate corto (**R2**): en un palmo dejarás tirado al rival.
• Finta (**L1**): Si lo haces más de dos veces puedes acabar en el suelo.
• Caída deliberada (**L1 + L2 + R1 + R2**): intenta engañar al árbitro para que pite falta. Pueden sacarte tarjeta amarilla.

• Movimientos de defensa:
• Entrada corta (**✖**).
• Cambio de defensa (**R2**): Cambia los jugadores para que el defensor escogido esté entre el delantero y la portería.
• Entrada larga (**●**): muy efectiva para robar balones. Realízala lateralmente para barrer tanto al balón como al rival y que el árbitro no pite falta. Nunca por detrás.
• Entrada con los dos pies (**■**): muy peligrosa porque puedes ser expulsado.
• Falta deliberada (**R1+ ■**): realiza esta falta para que tus jugadores tengan tiempo de reorganizarse.
• Fuera de juego (**L1 pulsado**): Si eres capaz de controlarlo a la perfección puede ser una buena forma de defender tu portería.
• Salida del portero (**L2 pulsado**): Sólo deberás realizarla cuando el delantero rival tenga una ocasión muy clara.
• Barrera defensiva (**L1, L2**): coloca la barrera defensiva para intentar cortar la trayectoria del balón en las faltas cercanas a portería.



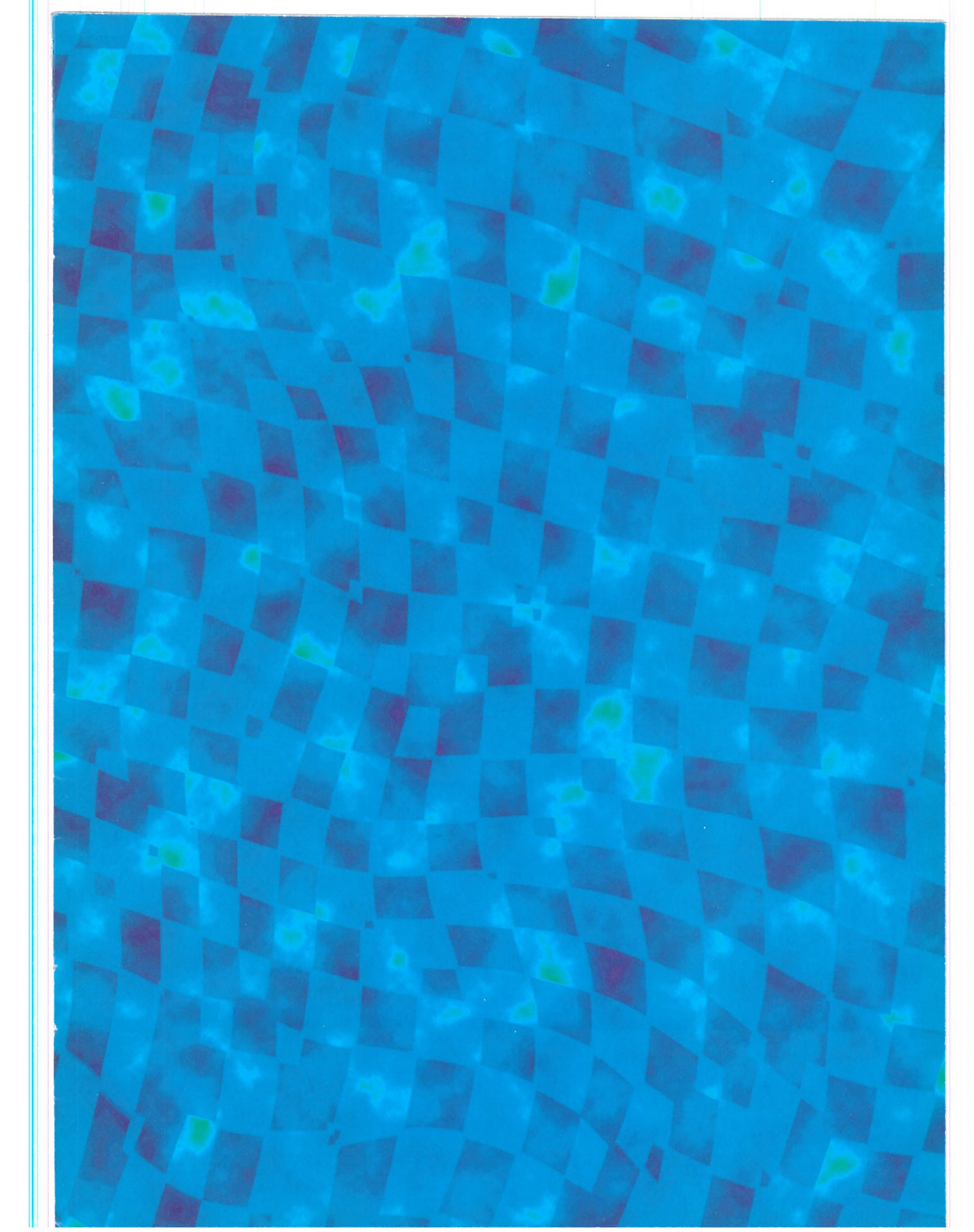
Colección de: ....

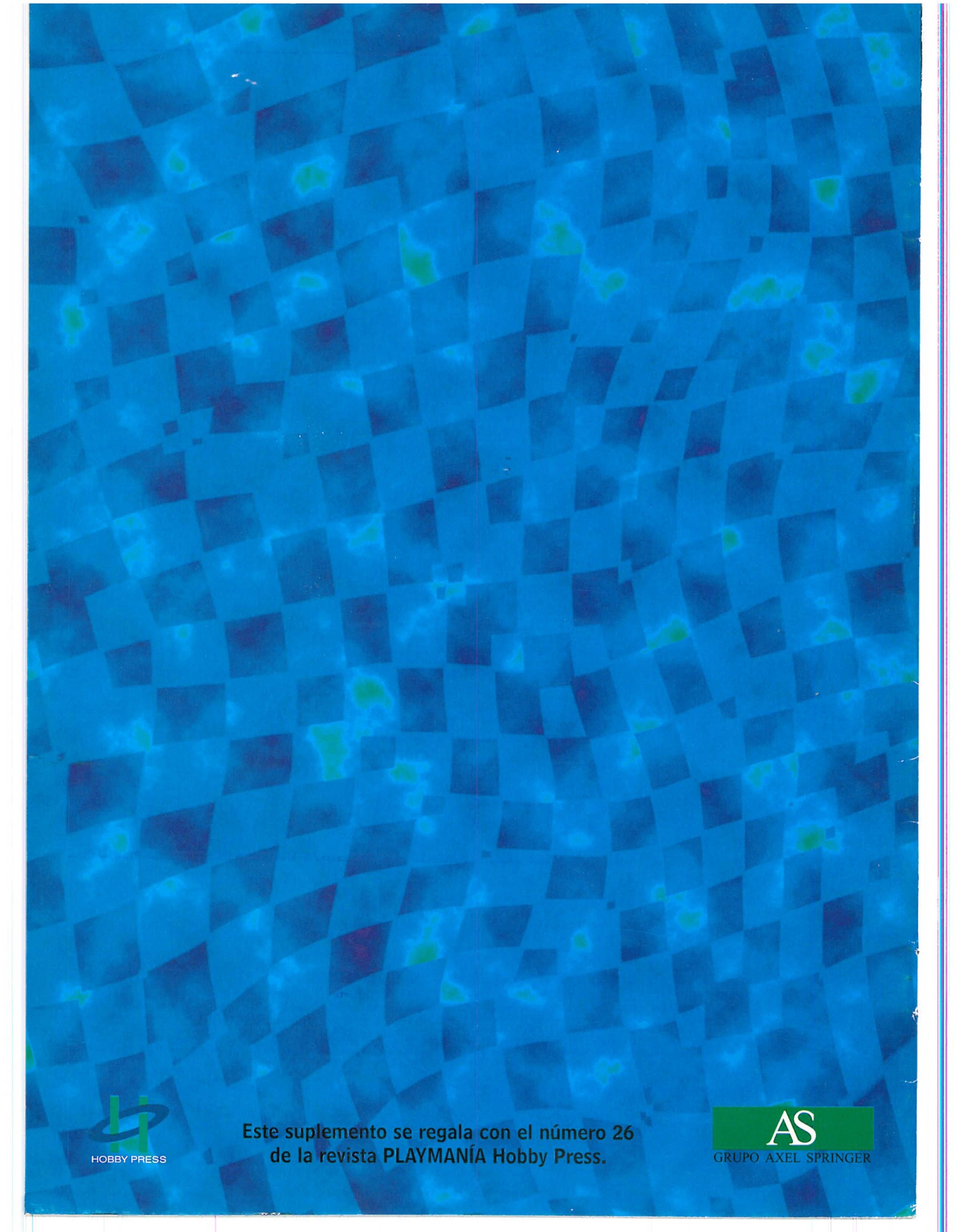
Trucos

• Jugar con Penta Penguin:
Mantén pulsados **L1** y **R1** y presiona en el menú principal:
↓, →, ▲, ↓, ←, ▲, ↑.
Un sonido te confirmará que los has introducido bien. Será seleccionable en los modos de juego versus, arcade, contrarreloj y batalla.

• Jugar con Ripper Roo:
Mantén pulsados **L1** y **R1** y presiona en el menú principal:
→, ●, ●, ↓, ↑, ↓, →.
Será seleccionable en los modos contrarreloj, versus, arcade y batalla. Otra forma de liberarlo es ganar la Copa de la Gema Roja.

• Máscaras Ilimitadas:
Mantén pulsados **L1** y **R1** y luego pulsa en la pantalla del menú principal:
←, ▲, →, ←, ●, →, ↓, ↓.
Un sonido te confirmará que has introducido el código correctamente.




HOBBY PRESS
Este suplemento se regala con el número 26
de la revista PLAYMANÍA Hobby Press.
AS
GRUPO AXEL SPRINGER